



## ОТВОРЕНА ПОКАНА ЗА CREATIVE MEDIA WORKSHOP

За да участваш, изпрати на [opencall@openarts.info](mailto:opencall@openarts.info):

1. CV и/или портфолио\* в pdf;
2. Описание\* на твоя идея за проект или вече започнат проект, който искаш да реализираш по време на уъркшопа – по желание.

*\*Желателно е документите да бъдат подадени на английски език.*

Краен срок за кандидатстване: **21 август 2016 г.**

Одобрените участници ще бъдат известени до 26 август 2016 г.

При въпроси относно кандидатстването, пиши ни на адрес: [opencall@openarts.info](mailto:opencall@openarts.info).

### Допълнителни изисквания:

Участниците в уъркшопа трябва да разполагат със собствен лаптоп или PC с инсталиран софтуер, с който предпочитат да работят.

За работа с TouchDesigner компютърът трябва да отговаря на следните условия:

- Лаптоп или персонален компютър с Microsoft Windows 7, 8 или 10; Bootcamped Mac с Microsoft Windows 7, 8 или 10;
- Графична карта NVidia или AMD с поне 1 GB graphics memory и инсталирани най-новите драйвери;
- Мишка с 3 бутона (2 бутона и скролиращо колело);
- Повече информация относно хардуерните изисквания, както и инсталация на TouchDesigner FTE можете да намерите [тук](#);

Преди уъркшопа препоръчваме следните туториали:

<https://www.derivative.ca/wiki088/index.php?title=Category:Tutorials#First Things to Know about TouchDesigner>

Организаторите ще осигурят камери, сензори и контролери, като всички участници могат да се чувстват свободни да донесат свои интерактивни инструменти и устройства, които биха искали да ползват в проектите си по време на уъркшопа.